# Logotipo Descrição gerada automaticamenteINSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO PIAUÍ

**Especialização em Programação para Dispositivos Móveis Lógica de Programação**

# Ensino à Distância

**Tadeu Anderson Nascimento Saraiva - 2023111EPDMD0182**

Avaliação Final - Lógica de Programação

* As questões a seguir foram extraídas do *BeeCrowd* (<https://www.beecrowd.com.br/judge/pt/>).
* O aluno pode ficar à vontade para tentar resolver a questão diretamente no site, lembrando de usar a linguagem JavaScript.
* A avaliação possui 7 questões e os alunos podem escolher 5 questões para resolução, duas questões são extra e também podem ser resolvidas.
* A entrega dos códigos pode ser realizada por quaisquer meios em que seja possível copiar e executar os códigos, por exemplo: arquivos de texto, repositório como github, sites de compartilhamento como codepen, replit, JSFiddle, etc...
* Os códigos serão verificados no beecrowd
* Alguns tutoriais de uso do Beecrowd:
  + <https://youtu.be/7ECer9gnjpo>

1. **Distância (1016 -** https://[www.beecrowd.com.br/judge/pt/problems/view/1016)](http://www.beecrowd.com.br/judge/pt/problems/view/1016))

**RESPOSTA**

var input = require('fs').readFileSync('/dev/stdin', 'utf8');

var input = require('fs').readFileSync('/dev/stdin', 'utf8');

var lines = input.split('\n');

const tempo = (2 \* input);

console.log(tempo + " minutos");

1. **Idade em Dias (1020 -** <https://www.beecrowd.com.br/judge/pt/problems/view/1020>)

**RESPOSTA**

var input = require('fs').readFileSync('/dev/stdin', 'utf8');

var lines = input.split('\n');

var valor = parseInt(lines.shift())

var anos = parseInt(valor / 365)

var meses = parseInt((valor % 365) / 30)

var dias = parseInt((valor % 365) % 30)

console.log(`${anos} ano(s)`);

console.log(`${meses} mes(es)`);

console.log(`${dias} dia(s)`);

1. **Seleção em Vetor I (1174 -** <https://www.beecrowd.com.br/judge/pt/problems/view/1174>)

**RESPOSTA**

var input = require('fs').readFileSync('/dev/stdin', 'utf8');

var lines = input.split('\n');

var A = new Array(100);

//lendo os valores para o vetor A

for (var i = 0; i < 100; i++){

    A[i] = parseFloat(lines.shift())

}

//verificar e imprimir os valores < = 10

for(var i = 0; i <100; i++){

    if (A[i]<=10){

        console.log(`A[${i}] = ${A[i].toFixed(1)}`);

    }

}

1. **Dividindo X por Y (1116 -** <https://www.beecrowd.com.br/judge/pt/problems/view/1116>)

var input = require('fs').readFileSync('/dev/stdin', 'utf8');

var lines = input.split('\n');

// Ler a quantidade de pares de valores (N)

const N = parseInt(lines.shift());

// Loop para ler e calcular os resultados para cada par de valores

for (let i = 0; i < N; i++) {

  const valores = lines[i].split(' ');

  const X = parseInt(valores[0]);

  const Y = parseInt(valores[1]);

  // Verifica se a divisão é possível (Y não pode ser zero)

  if (Y !== 0) {

    const resultado = (X / Y).toFixed(1);

    console.log(resultado);

  } else {

    console.log('divisao impossivel');

  }

}

1. **Pedra, Papel, Ataque Aéreo (2031 -** [https://tinyurl.com/3mx8w7fe](https://www.beecrowd.com.br/judge/pt/problems/view/2031))

var input = require('fs').readFileSync('/dev/stdin', 'utf8');

var lines = input.split('\n');

function determinarVencedor(jogador1, jogador2) {

    if ((jogador1 === "ataque" && jogador2 === "pedra") ||

        (jogador1 === "pedra" && jogador2 === "papel") ||

        (jogador1 === "ataque" && jogador2 === "papel")) {

      return "jogador1";

    } else if ((jogador2 === "ataque" && jogador1 === "pedra") ||

               (jogador2 === "pedra" && jogador1 === "papel") ||

               (jogador2 === "ataque" && jogador1 === "papel")) {

      return "jogador2";

    } else if ((jogador1 === "papel" && jogador2 === "papel")){

        return "ambas";

    } else if ((jogador1 === "ataque" && jogador2 === "ataque")){

        return "aniquilação";

    }else {

      return "sem\_ganhador";

    }

  }

  let N = lines.shift()

  if (N <=1000 ){

    for( let i = 1; i<= N; i++ ){

        const jogador1 = lines.shift()

        const jogador2 = lines.shift()

        const resultado = determinarVencedor(jogador1, jogador2);

        if (resultado === "jogador1") {

            console.log("Jogador 1 venceu");

        } else if (resultado === "jogador2") {

            console.log("Jogador 2 venceu");

        } else if (resultado === "ambas") {

            console.log("Ambos venceram");

        }else if (resultado === "aniquilação") {

            console.log("Aniquilacao mutua");

        }else {

            console.log("Sem ganhador");

        }

    }

  }

Os códigos descritos nas respostas acima também pode ser acessada pelo github com o link abaixo.  
<https://github.com/TadeuAnderson/EPDMD/tree/31ba510ec0f434e7c19ce2cdd29d0c95f3b8c897/L%C3%B3gica%20de%20Programa%C3%A7%C3%A3o>